

Strandkézilabda Bajnokság 2020

2020. évi versenykiírása

Előszó:

A Strandkézilabda filozófiája a „Fair Play” szellemiségére épül, melynek a sportág fejlődésében kulcsfontosságú szerepe van. Ezért aztán minden meghozott döntésnek, továbbá a résztvevők viselkedésének, ezt az alapelvet kell tükrözni.

AZ ELŐZŐ ÉVIHEZ KÉPEST A VÁLTOZÁSOK SÁRGA SZÍNNEL OLVASHATÓAK.

A sportverseny célja

- Versenylehetőség biztosítása a sportjátékot kedvelők számára.
- A felnőtt és utánpótlás női és férfi nemzeti válogatott kiválasztása.
- A sportjáték széleskörű elterjesztése és további népszerűsítése.
- A Fair Play szabályainak betartása, aktív pihenés és szórakozás biztosítása.

Alapelvek

- A csapatok nevében nem szerepelhet: alkohol, dohányáru, drog, szexuális jellegű utalás, bármilyen név, amely mások számára sértő lehet.
- Minden reklám és szponzortevékenységnek meg kell felelni a magyar törvényi szabályozásoknak. Ez vonatkozik a klubokra is.
- Kiemelten hívjuk fel az edzők, csapatvezetők figyelmét mindenféle reklamálások, a Fair Play szellemével ellentétes viselkedések kerülésére.

A sportverseny szervezője

Magyar Kézilabda Szövetség Strandkézilabda Albizottsága

📍 1087 Budapest, Könyves Kálmán krt. 76

☎ +36 1 435-4200

e-mail: strand@mksz.hu

A sportversenynaptár

A versenynaptárhoz kapcsolódó helyszínek a Strandkézilabda Albizottság hatáskörében kerülnek elfogadásra.

A rendező fenntartja a jogot arra, hogy akár az időpontokat, akár a helyszíneket saját hatáskörében eljárva megváltoztassa.

A sportverseny résztvevői:

Azok a legalább 6 és legfeljebb 10 fős női és férfi csapatok, akik nevezésüket a Versenykiírás rendelkezéseinek megfelelően nyújtják be.

Az EHF által minden évben megrendezett EHF Champions Cup (CHC)-re csak olyan csapatok nevezését támogatja a szövetség, akik a bajnoki döntőben részt vesznek.

Egy csapat maximum 14 játékost és 4 hivatalos személyt nevezhet tornánként. (A döntőre ez a felső határ nem érvényes. Oda minden játékost lehet nevezni.) Ezen személyek megváltoztatására egy kvalifikációs versenyen belül nincs lehetőség. Egy mérkőzés jegyzőkönyvébe maximum 10 játékos és 4 hivatalos személy írható, akik közül kettő lehet a pálya mellett a cserehelyen. A csapathoz rendelt játékosokat a nevezéssel egyidőben kell megadni.

Egy játékos egy egyesületben - kizárólag abban - szerepelteshető, amelyben első alkalommal benevezésre került.

Az EHF-fel egyeztetve a Magyar Bajnokságban (és minden más bajnokságban) csak olyan játékos szerepelhet, aki

- más ország nemzeti bajnokságában nem versenyez saját csapatával
- más ország, más csapatában nem versenyez az adott nemzeti bajnokságban.

Utánpótlás korú játékos saját korosztályán (korosztályain) kívül a sportszervezet többi korosztálya feletti csapatban is benevezhető, azonban kizárólag a saját sportszervezetén belül, és csak egy csapatban abban az esetben, ha a sportszervezet több csapatot indít az adott korosztályban.

Felnőtt játékedéllyel nem rendelkező utánpótlás korú játékos **kettős játékedélyt** kaphat egy másik sportszervezet csapatába. Ehhez a két sportszervezet és a játékos (törvényes képviselője) által aláírt kérelmet kell benyújtani az MKSZ-hez. A kettős játékedély minden esetben egy bajnoki szezonra érvényes és egy játékos csak egy kettős játékedéllyel rendelkezhet.

Az a játékos, aki rendelkezik kettős játékedéllyel, a saját sportszervezébe felnőtt játékedélyt nem kaphat. A kettős játékedély díja 3000,- Ft.

Az MKSZ a regisztrált játékosok részére elektronikus strandkézilabda igazolványt állít ki. A strandkézilabda igazolvány kiállítását az adott sportoló leigazololásának minősül, és egyben a strandkézilabda igazolvány minősül a Sportról szóló 2004. évi I. törvény (továbbiakban Sporttörvény) szerinti versenyengedélynek is. A versenyengedély 1 bajnoki szezonra érvényes, és a bajnoki szezon lezárultával érvényét veszti (december 31.). A következő bajnoki szezonban, az új regisztráció alapján új strandkézilabda igazolvány kerül kiállításra, amely ismét leigazolásnak minősül. Strandkézilabda bajnokságban átigazolás nincs. A strandkézilabda igazolvány kiállítását egyébként nem érinti a sportoló kézilabda igazolványának az érvényességét.

Nevezési feltételek:

A csapatot regisztrálni és a bajnokságra nevezni interneten keresztül az MKSZ regisztrációs oldalán lehet. http://mksz.hu/pr_iroda/program/pr_31.asp

A csapatot valamennyi tornára külön-külön kell benevezni, az MKSZ back Office rendszerén keresztül, még ebt torna esetén is. Azon magyar csapatok, akik nem így járnak el, nem vehetnek részt a tornán.

A nevezéseket, a nevezési határidő pontos betartásával kell leadni. Az adott bajnoki szezonban az első tornára történő nevezéskor az adott sportszervezet köteles igazolni, hogy a nevezéshez szükséges feltételeknek megfelel. A nevezés feltételei:

- A Sporttörvény 16-17. §-ában meghatározottak szerint sportegyesületként, illetve 18. §-ában meghatározottak alapján sportvállalkozási formában működik. Sportvállalkozásnak 90 napnál nem régebbi cégkivonatot, egyéb sportszervezetnek 90 napnál nem régebbi kivonatot kell feltöltenie.
 - A Sporttörvény 32. § (1) bekezdése alapján a versenyrendszerben csak az a sportszervezet vehet részt, akinek a nevezési határidő lejártakor nincs 90 napnál régebben lejárt köztartozása és e tény a nevezési határidő bezárásáig a NAV által kiadott dokumentummal igazolja.
- Amennyiben a sportszervezet szerepel a NAV köztartozásmentes adózói adatbázisában, akkor erről a tényről a nevezési lap beküldésével egyidejűleg a sportszervezet hivatalos képviselőjének teljes bizonyító erejű magánokiratban kell nyilatkoznia. A Strandkézilabda Albizottság a sportszervezet által benyújtott okiratban szereplő tények hitelességét a NAV elektronikus adatbázisában ellenőrzi.
- Amennyiben az ellenőrzés során megállapításra kerül, hogy a sportszervezet mégsem szerepel a NAV nyilvántartásában, akkor a Versenyalbizottság által kiadott hiánypótlási felhívás alapján a sportszervezet köteles a NAV által kiadott dokumentumot csatolni.
 - Ha a sportszervezet, sportvállalkozás 1.2. bekezdés szerinti köztartozása a bajnokság alatt keletkezik, (a sportszervezetet, sportvállalkozást) a bajnokságból ki kell zárni.
 - Nem vehet részt a bajnokságban a 1.2. bekezdésben foglaltak esetén túlmenően:
- az a sportvállalkozás, illetve sportszervezet, amellyel szemben a Csőd-eljárásról és felszámolási eljárásról szóló 1991. évi XLIX. törvény (továbbiakban Cstv.) alapján csőd-, vagy felszámolási eljárás van folyamatban,
- az a sportszervezet, amely elhatározta feloszlását, illetve amellyel szemben az ügyészség a sportegyesület feloszlására irányuló kérelmet nyújtott be a bírósághoz,
- az a sportvállalkozás, amelynél végelszámolás indult.
 - Rendezte az MKSZ felé egyéb jogcímen fennálló valamennyi tartozását.
 - A nevező sportvállalkozás, sportszervezet magára nézve kötelezően elfogadja az MKSZ minden szabályzatát és rendelkezéseit, valamint versenykiírását.

Amennyiben a sportszervezet a fentiek szerint nem igazolja, hogy a nevezési feltételeknek megfelel, úgy az MKSZ a nevezést elutasítja.

Ha a sportszervezet igazolta a nevezési feltételeknek való megfelelést, a további tornákra való nevezéskor e feltételeket igazolni nem szükséges, de ettől függetlenül valamennyi tornára külön-külön kell nevezni. Az MKSZ bármikor **megkeresheti** a sportszervezetet a nevezési feltételeket igazoló dokumentumok ismételt bemutatására is.

Nevezési határidő az egyes fordulókra:

A végső nevezési határidő a **verseny előtt 10 nappal**. A nevezéseket az adott nap 24:00 óráig kell leadni az adott sportszervezetnek. A feltétele a nevezési díj online rendszeren keresztül történő bankkártyás befizetése. Ugyanez a határidő érvényes a csapatban szereplő játékosok névsorának leadására, tehát minden olyan játékos leadása, akinek a szerepeltetését tervezi a klub. Kérjük a csapatokat, hogy a csapat várható létszámát szintén jelezzék.

A szervező kizárólagos jogkörében eljárva a későn érkező nevezéseket különös méltánylást érdemlő esetben, valamint az emelt nevezési díj (100.000,- Ft) egyidejű befizetésével elfogadhatja, ha azok beilleszthetők az adott forduló versenyprogramjába. A szervező döntését 3 napon belül hozza meg, határozati formában, a határozattal szemben viszont jogorvoslatnak helye nincs. Amennyiben az emelt összegű nevezési díjat a sportszervezet nem fizette be, a kérelem érdemi vizsgálat nélküli elutasításának van helye. Az elutasított határozat esetében az emelt összegű nevezési díj automatikusan visszajár.

A kérelmeket elektronikus úton kell benyújtani a befizetés igazolásával, a kérelmek elbírálása során a rendező szerv köteles figyelembe venni a kérelmek beérkezésének sorrendjét.

Nevezési díj: **20.000,- Ft/alkalom**

Későn érkező nevezés emelt díja: **100.000,- Ft/alkalom.**

A normál összegű nevezési díj visszafizetésére nincs lehetőség, beleértve a visszalépés esetét is.

**A nevezés után, a visszalépés pontlevonással jár melynek mértéke: 100-300 pont, amit az Albizottság bírál el.
A nevezés után a tornán való nem megjelenés 300 pont levonásával jár.**



A sportverseny lebonyolítása

- Az országos bajnokság minden mérkőzését az érvényben lévő Strandkézilabdázás Játékszabályai alapján kell megrendezni.
- A csapatoknak a mérkőzések előtt 30 perccel a helyszínen kell tartózkodni, és az online jegyzőkönyvet ki kell töltenie, az MKSZ rendszerén keresztül.
 - Amennyiben késés miatt nem tud a kiírt időpontban megkezdődni a mérkőzés a vétkes csapat (0-2) 0-10, 0-10 arányban elveszíti a mérkőzést. (EGYÉRTELMŰEN VÉTLEN, KIVÉTELES ESETEKBEN, amennyiben a két érintett csapat MÉRKŐZÉSÉHEZ TALÁLUNK MEGFELELŐ IDŐPOTOT, ÉS AZ ÉRINTETT CSAPATOK (TEHÁT MINDEN CSAPAT) BELEEGYEZNEK, akkor és csak akkor lejátszható a mérkőzés)
- A mérkőzést a szabály szerint minimum 6 játékkal lehet megkezdni. Amennyiben ez nem teljesül a csapat (0-2) 0-10, 0-10 arányban elveszíti a találkozót. A mérkőzések időpontjai nem újraegyeztethetők.
- A versenyek lebonyolítási rendszerét úgy kell meghatározni, hogy versenyenként minden csapat legalább 3 mérkőzést játsszon.
- A szétlövést a csoportkörben végig kell játszani. A kieséses szakaszban a szétlövést addig kell lejátszani, ameddig a győztes csapat kiléte meg nem állapítható, ezt követően azonban a szétlövést be kell szüntetni.
- Egy csapat csak egy néven indulhat egy helyszínen.
- A helyezések eldöntésénél elsődleges szempont a több szerzett pont. Pontazonosság esetén:
 1. Megszerzett pontok az érintett csapatok között rendezett mérkőzéseken.
 2. Jobb szettarány az érintett csapatok között rendezett mérkőzéseken
 3. Jobb gólkülönbség az érintett csapatok között rendezett mérkőzéseken.
 4. Több lőtt gól az összes mérkőzésen.
 5. Amennyiben ez továbbra sem hoz eredményt, az összes mérkőzésen elért jobb szettarány rangsorol, ha ekkor sem lehet eldönteni az eredményt, az összes mérkőzésen elért jobb gólkülönbség dönt.
 6. Amennyiben ezek alkalmazása sem hoz eredményt, sorsolás útján dől el a rangsor. (A csapatok egy-egy képviselője jelenlétében.)

Az ebt tornák esetében KÖTELEZŐ TÁJÉKOZTATNI A CSAPATOKAT, HOGY A MAGYAR BAJNOKSÁGBAN ALKALMAZOTT RENDSZER ALAPJÁN KERÜLNEK KISZÁMÍTÁSRA AZ EREDMÉNYEK! Ez a helyi szervezők feladata.

Mezey Anca Emléktorna / Szenior Bajnokság

A jelentkezés nincs előzetes elektronikus regisztrációhoz kötve. Jelentkezési lap, részletes játékos listával a honlapról letölthető a későbbiekben. **Azonban kizárólag azon játékosok léphetnek pályára, akik rendelkeznek érvényes sportorvosi engedéllyel.**

Sorsolások:

- Kvalifikációk: Online sorsolások
- ebt: az ebt csapatok besorolása az ebt szabályozások szerint történik. A további csapatok ezekhez a csoportokhoz kerülnek hozzársorolásra.
- Döntő: lásd lejjebb

A pontszerzési rendszer:

- A torna győztesek pontjai minden kvalifikációs tornán azonosak kell, hogy legyenek. (Magyar bajnoki forduló: 200 pont, ebt Torna 230 pont)
- Ezek odaítélése fentről indul lefelé. (Pl.: 1. helyezett 200 pont, 2. helyezett 190 pont...)
- Minden résztvevő kaphat pontot.
- A kvalifikáció során minden csapat, három legjobb eredménye számít.
- **PLUSZ UTÁNPÓTLÁS PONTOK:** Azon csapatok, akik saját nemükben **(ha nincs saját nemű felnőtt csapata, akkor kérelmezheti, hogy ezeket a pontokat a másik nemű felnőtt csapat megkaphassa)** utánpótlás csapatokat indítanak a regionális bajnokságban, csapatonként (egy csapat / korosztály) 10 plusz pontot kapnak, ami hozzáadódik a három legjobb eredmény összegéhez. (A PLUSZ pontok feltétele, hogy az utánpótlás csapatban a játékosok legalább 60% a megadott korosztályból kell, hogy kikerüljön.)
- Pontazonosság esetén a három torna helyezéseiből született törtek összeadásával keletkezett mutatószámok kerülnek összehasonlításra. (pl.: azon a versenyen, ahol 20 csapatból valaki 8 lett annak az értéke: 8/20.)
- Az összeadást követően a legkisebb számmal rendelkező csapat kvalifikál. (pl.: csapat 1: $1/15+2/8+2/13=0,4705$ csapat2: $2/17+2/11+3/18=0,47$ tehát a második csapat a résztvevők száma és az elért eredményeik fényében jobb összesítéssel kvalifikálna pontazonosság esetén.)
- Amennyiben ez sem dönt, a jobb szett arány kerül figyelembevételre.
- Az ebt tornákon a magyar pontrendszer alkalmazása alapján kerülnek a pontok meghatározásra. A külföldi csapatok nem esnek ki a magyar rangsorból, tehát mindenki a helyezése szerinti pontot kapja. A törtérték ebben az esetben változatlan.
- Az ebt tornákon a magyar csapatoknak lehetősége van bővített csapattal szerepelni – nem náluk regisztrált játékosok -, ebben az esetben azonban nem jogosultak a magyar versenyrendszer szerinti pontokra.
- Egy egyesületnek lehetősége van egy második csapatot is regisztrálni. Ezt a csapatot előre meg kell jelölni. Ez a csapat nem kap pontot a magyar pontrendszerben. A csapatok között átjátszás nem lehetséges.
- A bajnokság eredményei egy programozott táblában folyamatosan frissülnek, mely elérhető a honlapon, illetve az MKSZ többi kommunikációs csatornáján (pl.: facebookon).
- A csapatokhoz regisztrált válogatott játékosok 10-10 plusz pontot jelentenek, mely hozzáadódik a három legjobb eredményből kapott összeghez. Ennek alapfeltétele legalább egy kvalifikáción való pályára lépés, továbbá legalább három, a VÁLOGATOTT KÖTELEZETTSÉGEK MIATT KIHAGYOTT kvalifikációs torna, melyen csapata elindult. Ezeket a pontokat az MKSZ igazolja és adja hozzá az összpontszámhoz.

- Az országos döntő 10-10 női- és férfi csapat részvételével kerül megrendezésre
- A Magyar Kupáról 2-2 csapat direktbe kvalifikál a döntőre. Minden további résztvevő csapat kap egy 1,5x-es szorzót a kvalifikációs pontvadászathoz. Abban az esetben, ha legalább 8-8 csapat szerepel a Magyar Kupán, a direktbe kvalifikálók száma 3-3 csapatra emelkedik.

Az országos döntő lebonyolítása

A kiemelés a pontrendszer rangsora alapján történik, és a csapatok két öt-csapatos csoportba kerülnek besorolásra. Az első két kiemelt a csoportokban a MK első két helyezett csapata. A csoportmérkőzések eredményei határozzák meg a csoport-rangsort, majd az itt kialakult sorrend alapján kerülnek kialakításra a párosok a kieséses szakaszban, az alábbiak szerint:

Kétnapos lebonyolítás:

- Negyeddöntők: A1-B4, A2-B3, A3-B2, A4-B1,
- Elődöntők: Győztes A1B4 - GyőztesA2B3, GyőztesA3B2 - GyőztesA4B1, 5-8 helyezésekért a kereszt: VesztesA1B4 - VesztesA2B3, VesztesA3B2- Vesztes - A4-B1, 9-10 helyezés: A5-B5,

Játékos regisztráció – játékgendély (Számítógépes rendszer)

A játékosokat minden évben külön, és egy teljes szezonra regisztrálja a csapata. A játékosok regisztrációját a nevezéssel egyidőben kell megtenni, és a regisztráció a csatolandó dokumentumokkal lesz teljes, tehát ezzel nyer játékjogot a játékos. A csapat kiegészítését a csapatvezetőknek van lehetőségük megtenni bármikor a bajnokság során online a megfelelő dokumentumok feltöltésével. A játékosok regisztrációjának száma nem limitált.

Azon sportszervezetek, melyek több csapatot is neveznek ugyanabban a kategóriában egy kvalifikációs versenyen belül, 1 játékost, csak 1 csapathoz regisztrálhatnak, és ezt a regisztrációt utóbb sem lehet módosítani. A játékosok csapatokhoz való hozzárendelését a csapat regisztrációjával egy időben kell megtenni.

A helyszínen kell a végleges mérkőzésre szóló csapatnévsor feltölteni (max. 10 játékos), a verseny kezdetét megelőzően 30 perccel az online jegyzőkönyvbe a back office-on keresztül, de ez csak az online jelentkezésnél leadott csapattagokból állhat. (Kevesebb lehet, több nem.)

A regisztráció személyenként 1.000,- Ft / szezon. A csapatoknál a regisztrálható játékosok száma nincsen korlátozva, azonban egy szezonon belül egy személy csak egy csapatban szerepelhet. A játékosok regisztrációjakor köteles a csapat az MKSZ rendszerén keresztül – bankkártyás fizetéssel - befizetni a játékosok regisztrációs díját, mely automatikusan generálja a befizetésről szóló számlát. Ez bármikor letölthető az egyesület back office rendszeréből.

A csapatnévsorban fel kell tüntetni a játékos nevét, születési helyét, dátumát, és egy személyazonosságot igazoló okirat számát.

Kizárólag azon játékosok léphetnek pályára, akik rendelkeznek a regisztrációval és feltöltött érvényes sportorvosi engedéllyel.

SPORTORVOSI ENGEDÉLY: strandkézilabda mérkőzésen pályára lépni kizárólag érvényes sportorvosi engedély birtokában lehet. Nem regisztrálható az a sportoló, aki nem igazolja a sportorvosi engedélye meglétét, ezért a játékosok regisztrációjánál fel kell tölteni a játékos érvényes sportorvosi igazolását. Ha a sportoló kézilabda

sportágban már rendelkezik érvényes sportorvosi engedéllyel, úgy ennek a sportorvosi engedélynek a feltöltése is megfelelő. A nemzetközi engedélyeket a szövetség elfogadja.

Díjazás

Minden résztvevő csapat oklevelet, az 1-3. helyezett csapatok serleget és érmet (12-14 db) kapnak. A Győztes csapatok jogot nyernek a EHF CHAMPIONS CUP tornáján való indulásra.

Egyebek

A csapatoknak minden mérkőzésre legalább három, egymástól eltérő színű felszerelést kell biztosítani, jól láthatóan, elől-hátul felszámozva. (Elöl minimum 10 cm hátul minimum 20 cm méretű számozás.)

TV interjúk alatt a csapathoz tartozó személyeknek a csapat felszerelését kell viselni, továbbá tartózkodni a dohányárúk vagy alkohol használatától, kameraképben való megjelenítésétől.

A női versenyzők topot vagy ujjatlan mezt és nadrágot/kisalsót, a férfiak ujjatlan mezt és nadrágot kötelesek viselni.

Alöltözet,

- alöltözet viseléséről a versenyigazgató az időjárási körülmények figyelembevételével dönt),
- egy csapat tagjai abban az esetben használhatnak alöltözet, amennyiben a csapat minden tagja ugyanolyan színű alöltözettel rendelkezik. (Nem feltétel, hogy mindenki mindent hordjon a csapatból.)
- zokni (textil, pamut) használható, bűváltalp, sörfzokni használata nem engedélyezett.

A csapatok a Csapatnévsort a verseny rendezőjének a versenyt megelőzően kötelesek leadni.

A Strandkézilabda Nemzeti Bajnokság minden versenyét a helyszínen tartózkodó 3 fős Versenybizottság felügyeli.

A kizárt (nem kétszeri kiállítás miatt) játékos a soron következő első mérkőzésen nem szerepelhet. Amennyiben több csapathoz is köthető, az eltiltás arra a csapatra vonatkozik, amelyik szereplőjeként a szankciót kapta.

Azon esetekben, ahol az azonnali piroslapot feljelentés is követi az MKSZ Etikai- és Fegyelmi Bizottsága jár el.

Minden helyszínen a verseny teljes időtartamára szakképzett egészségügyi felügyeletet KELL biztosítani, amelyet a verseny szervezők (MKSZ) ellenőriznek. Ennek hiányában a versenyt NEM lehet lebonyolítani.

A szervező köteles legalább egy gyalogőr párt biztosítani 100 fő feletti résztvevő esetén.

5/2006. (II.7) EüM rendelet a mentésről

Gyalogórság: Az az egészségügyi ellátási forma, amelynél mentőgépjármű igénybevétele nélkül történik a rendezvény résztvevőinek egészségügyi biztosítása.

Az egészségügyi ellátást mentőápoló, mentőtiszt, (mentő)orvos, oxyológus szakorvos vagy ezek közül több személy együttesen végzi.

A rendezők kiemelt figyelmet fordítanak az ittas vagy bódult állapotban lévő játékosok és hivatalos személyek kiszűrésére és az ebből fakadó balesetek megelőzésére.

A rendezőknek jogukban áll az ittas vagy bódult állapotban lévő személyeket, továbbá a botránnyosan viselkedő résztvevőket beleértve a nézőket is eltávolítani a pályák környékéről, és egyebekben a strandkézilabda tornák esetében az MKSZ Biztonsági Szabályzata alkalmazandó.

Amennyiben az alkoholos befolyásoltság vagy bódult állapotban lévő játékos vagy hivatalos személy kérésre nem hagyja el a pályát, úgy a játékvezetőnek kizárást kell alkalmazni.

Minden további kérdésben a Strandkézilabda Albizottság saját hatáskörében dönt.

Óvás

A versenyen óvást benyújtani az illetékes Versenybizottságnál lehet, az érintett mérkőzést követő 20 percen belül írásban, az óvási díj egyidejű megfizetésével. Az óvás díját az MKSZ K&H Banknál vezetett 10400126-21413218-00000000 számú pénzforgalmi számlájára kell átutalni, a közleményben fel kell tüntetni a sportszervezet nevét, valamint Strandkézilabda óvási díj, majd ezt követően az illetékes Versenybizottságnál elektronikusan igazolni az átutalás megtörténtét.

Óvási díj: 20.000,- Ft

Az óvást a versenybizottság nem fogadja el az alábbi kérdésekben:

A mérkőzés időpontja, helyszíne.

Játékvezetők küldése.

Továbbá: Az óvással kapcsolatos rendelkezéseket, tudnivalókat „A kézilabdázás szabálykönyve” Bajnoki Rendszabályok 12. szabály 2.§. -a tartalmazza.

Játékvezetői döntések ellen nem fogadható be óvás.

Fellebbezés:

Az I. fokon hozott óvási határozat a kihirdetéssel jogerős, ellene további fellebbezésnek helye nincs és végrehajtható.

Fegyelmi eljárás

Az MKSZ Strandkézilabda Albizottsága által rendezett mérkőzéseken az a játékos, hivatalos személy vagy sportszervezet, akivel szemben a mérkőzés játékvezetői írásos jelentést tettek vagyis feljelentették vagy a versenybíró versenybírói kiegészítő írásos jelentést tett, a Magyar Kézilabda Szövetség Etikai- és Fegyelmi Bizottsága által megküldött hivatalos értesítést követően köteles megjelenni a Fegyelmi Tanács előtt (1087 Budapest, Könyves Kálmán krt. 76. II. em.), személyazonosításra alkalmas fényképes igazolvánnyal. A hivatalos értesítés tartalmazza majd a fegyelmi tárgyalás időpontját/részleteit.

Ha az eljárás alá vont személy vagy sportszervezet a Fegyelmi Tanács előtt **előzetesen egyeztetett időpontban** önként megjelenik és az eljárás megindításáról szóló értesítést átveszi, teljes bizonyító erejű magánokiratban kérheti, hogy a Fegyelmi Tanács az első fegyelmi tárgyalás időpontját a jogszabályban meghatározott 3 (három) munkanapos tárgyalási időköz lerövidítésével tűzze ki.

Ha az eljárás alá vont személy vagy sportszervezet a Fegyelmi Tanács előtt **előzetesen egyeztetett időpontban** önként megjelenik és az eljárás megindításáról szóló értesítést átvette, kérelemmel fordulhat az MKSZ Etikai és

Fegyelmi Bizottsága elnökéhez a hatályos versenykiírásban meghatározott, a fegyelmi eljárás megindításához kapcsolódó joghátrányok alól történő **mentesítése** iránt.

Amennyiben az eljárás alá vont személy nem tud vagy nem kíván megjelenni, kérheti a tárgyalás távollétében történő megtartását.

A fentiek szerint a feljelentett játékos elveszti játékjogát, illetve a feljelentett hivatalos személy hivatalos közreműködési jogát mindaddig, amíg ügyében az MKSZ Etikai és Fegyelmi Bizottsága határozatot nem hoz. Fenti rendelkezéseket kell alkalmazni (játékjog és közreműködői jog elvesztése) abban az esetben is, ha az eljáró Fegyelmi Tanács hivatalból indít eljárást és az eljárás megindításáról szóló értesítés a Fegyelmi Szabályzat vonatkozó rendelkezése szerint kézbesítésre került.

Különösen durva szabálytalanság esetén az érintett sportszervezet, a Magyar Kézilabda Szövetség tisztségviselői és szakbizottságainak vezetői is kezdeményezhetik a fegyelmi eljárást, a fegyelmi felelősségre vonást.

Amennyiben a feljelentett játékos, vagy hivatalos személy nem jelentkezik és nem jelenik meg az MKSZ Etikai- és Fegyelmi Bizottságánál, és tovább szerepel mérkőzésen, az jogosulatlan szereplésnek minősül. Az MKSZ Strandkézilabda Albizottsága ezen találkozó(k) eredményét hivatalból megsemmisíti, a két pontot 2-0 eredménnyel a vétlen csapat javára írja.

A Strandkézilabda országos döntőre vonatkozó fegyelmi eljárás

A Fegyelmi Szabályzatban rögzített határidők az elsőfokú eljárásra nem alkalmazhatóak.

Jelen Fejezet előírásai nem alkalmazhatók a sorozatmérkőzésnek minősülő azon mérkőzések esetében, amelyek kapcsán lefolytatandó fegyelmi eljárásokban az általános határidők és eljárási rend alkalmazása a fegyelmi eljárással érintett sportszervezet, sportoló, vagy sportszakember jogait nem érinti (pl. sorozatmérkőzések utolsó mérkőzése).

A Fegyelmi Bizottság elnöke a feljelentés beérkezésétől, vagy a kötelezettségszegés észlelésétől számított 24 órán belül küldi ki vagy szóban közli az eljárás alá vont személy, vagy sportszervezet részére az eljárás megindításáról szóló értesítést. A tárgyalás időpontjának kitűzésekor a 3 munkanapos tárgyalási időközt figyelmen kívül lehet hagyni, és a tárgyalást lehetőség szerint olyan időpontra kell kitűzni, hogy a tárgyaláson való megjelenés a következő mérkőzésen való szereplését az eljárás alá vontnak ne akadályozza.

A kitűzött fegyelmi tárgyaláson a Fegyelmi Bizottság minden esetben a rendelkezésére álló adatok alapján dönt, a tárgyalás elhalasztásának helye nincs, kivéve akkor, ha az eljárás alá vont idézése a jelen Fejezetben foglaltak figyelembevételével nem volt szabályszerű.

A Fegyelmi Bizottság a határozatát a tárgyaláson kihirdeti, és a tárgyalást követően haladéktalanul a jelenlévő eljárás alá vontnak, vagy képviselőjének átadja. Amennyiben az eljárás alá vont, vagy képviselője a tárgyaláson nem jelenik meg, úgy a határozatot a Fegyelmi Bizottság elnöke e-mailben haladéktalanul megküldi az eljárás alá vont részére. Ez utóbbi esetben a határozat megküldésével egyidejűleg kézhez vettnek tekintendő.

Az eljárás alá vont az elsőfokú fegyelmi határozattal szemben a kézbesítéstől számított 15 (tizenöt) napon belül jogorvoslati kérelmet (fellebbezést) terjeszthet elő.

A másodfokú fegyelmi eljárásra a Fegyelmi Szabályzatban meghatározott általános szabályok érvényesek.

Budapest, 2020. április 6.

1. számú melléklet: Kölcsönadási megállapodás minta

MEGÁLLAPODÁS

Az *XY* sportegyesület, valamint a *Z ZS* sportegyesület kijelenti, hogy *MINTA PÉTER* az *XY* egyesület játékosa a mai naptól 2017.08.31-ig kettős játékgengedéllyel játszik a *Z ZS* sportegyesületben.

hely, dátum

XY sportegyesület aláírása

Z ZS sportegyesület aláírása

MINTA PÉTER aláírása